



Manuale d'uso

Manutenzione
Regolazioni
Presets

PIKES
SHIFTER



AKINA
HANDBRAKE



Indice

AKINA	3
Partner	4
Descrizione prodotto.....	5
Elettronica	6
Molla e Precarico	6
Setup leva	7
DMF System	8
DEF System	9
Presets	10
Extra Info	11
PIKES	12
Descrizione prodotto	13
MES System	14
Extra Info	15
Garanzia & Supporto	16



Akina è stato pensato per darti la possibilità di vivere l'**adrenalina** del drifting e le sfide del rally più estremo sulla tua postazione.

Le **features** di Akina lo rendono un punto di riferimento per i Sim Racer che cercano **performance, realismo e personalizzazione**.



Come nasce Akina

Per portare tutto il brivido dell'esperienza reale nel Sim Racing, abbiamo scelto l'unica strada possibile: collaborando con **piloti e professionisti del mondo reale**.

Akina nasce dalla collaborazione con **Artur Bondars** e l'accademia di drifting **Drivemotive**, punti di riferimento quanto si parla di drifting.

Akina si ispira alla terra che ha **perfezionato il drifting** fino a renderla un'arte: il **Giappone**.

Il **monte Haruna**, anche conosciuto come monte **Akina**, è il luogo dove tutto è nato.



“

I've been working for years with 3DRap Team to improve the realism of their Sim Racing products

”



“

I'm very astonished. It feels just like a real hydraulic handbrake.

”



Overview

Leva rivestita in
alcantara.

Regolazione
inclinazione della
leva.

DEF System
Regolazione
elettronica per un
feel lineare o
progressivo.

DMF System
Regolazione
meccanica per un
feeling lineare o
progressivo.

Struttura interamente
in acciaio.

Regolazione del
precarico
fino a 8 kgf.

**Elettronica ad alta
risoluzione**
con 12 bit di
precisione.



Elettronica

L'elettronica di Akina si basa su un microcontrollore a **12 bit**, in grado di offrire la massima precisione e affidabilità.

È stata inoltre implementata una funzione di **autotune delle soglie**, per massimizzare la risoluzione e migliorare la modulazione in ogni manovra.

Molla a Torsione e Precarico

Il movimento meccanico di Akina è affidato a una **molla a torsione sovradimensionata**, per essere certo di poter spingere il nostro freno a mano, e la tua esperienza di guida, fino al limite.

Grazie alla regolazione del **precarico** il sistema può offrire una resistenza fino a **8 kgf**, più che sufficienti per simulare correttamente qualunque tipo di freno a mano.



Hand Grip Setup

Akina ti da la possibilità di **personalizzare l'impugnatura** e avvicinarti più possibile alle sensazioni reali dell'auto che stai guidando.
Per avere il massimo del controllo in ogni situazione.



Verticale

L'impugnatura verticale invece è quella tipica di **vetture da rally o da drift.**

Questo tipo di setup ti permette di applicare più forza alla leva del freno a mano, senza rinunciare a velocità e prontezza.

Orizzontale

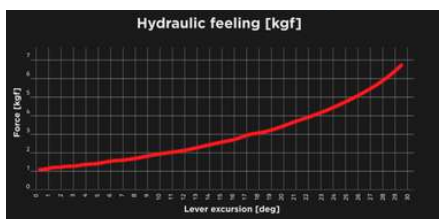
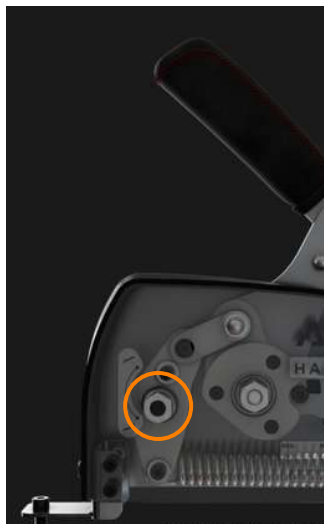
L'impugnatura orizzontale ti porta all'interno di **vetture standard come la MX5.**

Auto convenzionali ma che richiedono ugualmente un freno a mano potente e reattivo per essere guidate.



DMF System

Il sistema DMF (*Dual Mechanical Feeling*) ti consente di modificare la risposta **meccanica** di Akina per un feeling **lineare**, o convenzionale, o **progressivo**, simile alla risposta di un sistema idraulico.



Lineare

Con la vite di regolazione posta **in alto**, in corrispondenza del grafico lineare posto sull'adesivo, la molla di azionamento si alza e fornisce **una risposta lineare** di Akina, utile per simulare la risposta di un freno a mano di un'auto tradizionale.

Progressivo

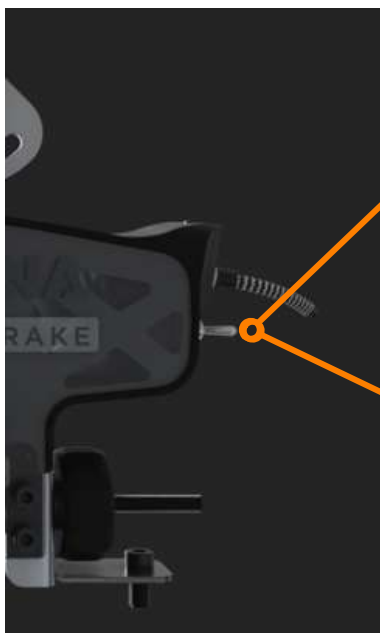
Con la vite di regolazione spostata **in basso**, in corrispondenza del grafico logaritmico sull'adesivo, la molla di azionamento offre un feeling meccanico simile alla risposta di un **freno a mano idraulico** delle auto da **drift** o da **rally**.

DEF System

Il sistema DEF (*Dual Electronic Feeling*) modifica la mappatura **elettronica** del segnale di Akina.

La conversione del segnale può avvenire anche in questo caso in modo **lineare** o **progressivo**.

Grazie alla **combinazione** di questi setup è possibile creare presets differenti, per trovare quello più adatto alle proprie esigenze di guida (vedi sezione *Presets*).



Lineare

Con lo switch posizionato in corrispondenza del grafico lineare è possibile avere un migliore dosaggio del freno a mano, per un uso più user-friendly.



Progressivo

Lo switch settato su progressivo accentua il comportamento progressivo del freno a mano; il limite del segnale viene raggiunto più velocemente verso il fine corsa, com'è tipico nei freni a mano per utilizzo professionale.

Presets

Grazie alla **combinazione** delle regolazioni che mette a disposizione Akina, è possibile creare presets differenti per trovare quello più adatto alle proprie esigenze di guida.

Rally

DMF Progressivo DEF Progressivo



Con l'impostazione full progressive è possibile simulare il comportamento di un freno a mano da Rally, che non ha molta corsa ed è duro nella parte finale.

Drift

DMF Progressivo DEF Lineare



Con l'impostazione ibrida di meccanica progressiva ed elettronica lineare è possibile simulare il comportamento di un freno a mano di un'auto da Drift, duro sul finale ma molto più modulabile grazie alla linearità del segnale elettronico.

Stradale 1

DMF Lineare DEF Progressivo



Con una risposta meccanica lineare ed elettronica progressiva è possibile simulare il comportamento di un freno a mano stock, ma che si avvicina molto al tipico freno a mano di una vettura di serie con attuazione a cavo.

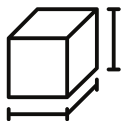
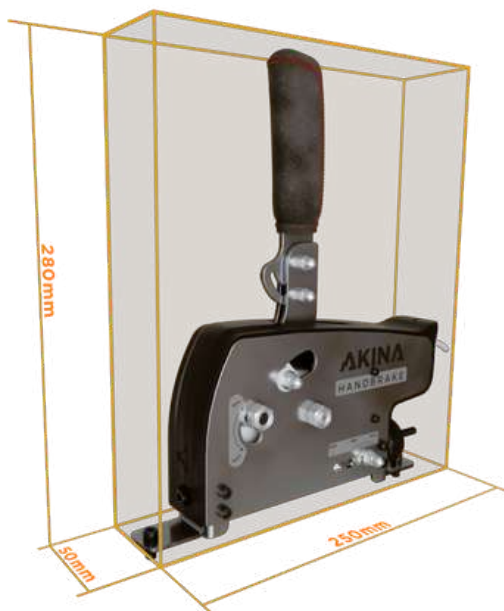
Stradale 2

DMF Lineare DEF Lineare



Con l'impostazione di risposta meccanica lineare ed elettronica lineare si ottiene un setup stradale con freno a mano After market o auto stock con imbo da drift.

Peso, Dimensioni, Cosa è Incluso



Dimensioni

280 mm x 50 mm x 250 mm



Peso

1,5 KG



Cosa è incluso

- Akina
- Chiave di regolazione customizzata
- Cavo USB
- Manuale



Pikes è il freno a mano sequenziale progettato per ottimizzare ogni cambio marcia.



Pikes Peak - International Hill Climb

Perché Pikes

Il nostro Cambio Sequenziale si ispira a una delle **sfide più ardue** per un cambio: la **cronoscalata** di Pikes Peak International Hill Climb.

Il Pikes Peak è un tracciato che richiede un cambio **affidabile, indistruttibile e preciso**: è così che abbiamo progettato il nostro Pikes.

Pikes nasce dal know-how acquisito **in pista** con la **Formula Predator's** e che ha portato il Team SRZ alla **vittoria** nel campionato del 2019.

Il progetto che ha coinvolto il volante e il cambio della vettura ci ha permesso di sperimentare e conoscere a fondo il **feeling e il feedback meccanico** di un cambio sequenziale.



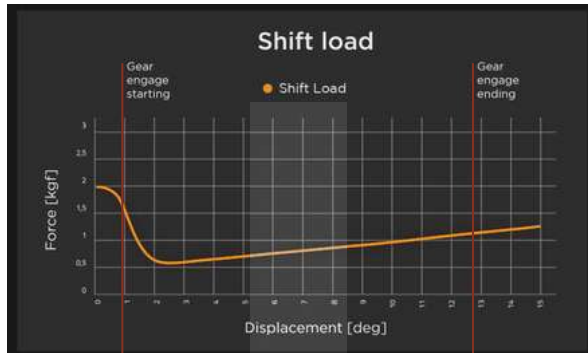
Team SRZ - Formula Predator's

Overview



MES System

Il **Sistema MES** è una tecnologia sviluppata da 3DRap per riprodurre **più fedelmente possibile** il comportamento di un cambio sequenziale reale con il suo **meccanismo di innesto della marcia**.

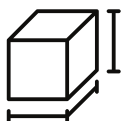
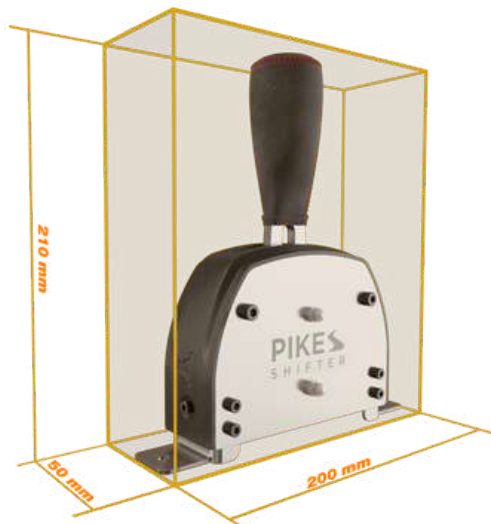


Nella **fase iniziale** dell'azionamento la leva del cambio mostra una resistenza maggiore, simulando il movimento del meccanismo del cambio.



Nella **fase finale** la marcia si è innestata la leva oppone meno resistenza, simulando così il momento in cui i meccanismi del cambio si sincronizzano.

Peso, Dimensioni, Cosa è Incluso



Dimensioni

210 mm x 50 mm x 200 mm



Peso

0,8 KG



Cosa è incluso

- Pikes
- Chiave di regolazione customizzata
- Cavo USB
- Manuale

Garanzia e supporto



Supporto tecnico

support@3drap.it | +39 0825 1687801

Il supporto tecnico di 3DRap s.r.l. è disponibile per dubbi, consigli o per chiedere intervento sulla risoluzione di problemi.

Ricambi e riparazione gratuita nei 2 anni (1 anno per le aziende), eventuali spese di Ricambi e riparazione gratuita nei 2 anni (1 anno per le aziende), eventuali spese di spedizione a carico del cliente.

3DRap s.r.l. non è responsabile dei malfunzionamento del prodotto in riferimento alle situazioni di utilizzo anomalo:

- Deformazione di parti meccaniche dovuta ad un eccessivo serraggio dei registri di regolazione evidenziati nella brochure allegata al prodotto oppure dovuta ad un errato assemblaggio dei parti.
- Malfunzionamento legato ad una carente manutenzione ordinaria (sporcizia sui sensori, usura anomala causata da una scarsa lubrificazione dei componenti).
- Problemi ai segnali degli assi in seguito a smontaggio non autorizzato, manomissione ed alterazione dei componenti elettronici installati all'interno del prodotto (sensori e connettori).

L'azienda 3DRap s.r.l. non è inoltre responsabile di malfunzionamenti provocati dall'utilizzo di software di terze parti e dall'impiego di hardware non proprietario.



3DRAP

SIM RACING EQUIPMENTS



3DRAP.IT